\*\*Struktuur Lijst Algemene software/technieken bovenaan vermelden (in kop Lijst algemene software-toepassingen)

\*Per class (groep classen) uitleggen waarvoor ze dienen.

\*Deze sterretjes in een inleiding uitleggen.

**FRONTEND**

uitleg vormgeving vd site, Kleurgebruik, Fontgebruik, afbeeldingen (noem je ook wel styleguide.)

technische toepassing: uitleg waarom thymeleaf css +

**DATABASEDESIGN**

**BACKEND**

De entiteitklassen uitleggen dat en waarom ze allemaal @functies bovenin hebben.

Zeggen dat we aangeven dat iets een one to many is volgens onze database design.

DAO Wat is een Data acces object? Het zit al in de naam maar hier is een volledig verwoorde uitleg (in het kort: laadt gebruikerspecifieke date):

In computer software, a data access object (DAO) is an object that provides an abstract interface to some type of database or other persistence mechanism. By mapping application calls to the persistence layer, DAO provide some specific data operations without exposing details of the database. This isolation supports the Single responsibility principle. It separates what data accesses the application needs, in terms of domain-specific objects and data types (the public interface of the DAO), from how these needs can be satisfied with a specific DBMS, database schema, etc. (the implementation of the DAO).

Bron: <https://www.youtube.com/watch?v=dTBjvz4p1KU>

Normal text